



United Nations
World Food Programme

FOOD FORCE

Food Force: come simulare l'aiuto umanitario e approfondire il tema della fame con il videogioco del Programma Alimentare Mondiale delle Nazioni Unite (PAM).

Food Force è un videogioco prodotto dall'agenzia delle Nazioni Unite, Programma Alimentare Mondiale (PAM). È gratuito e scaricabile dal sito web ad esso dedicato www.food-force.com.



Si tratta del primo videogioco "educational" delle Nazioni Unite con cui i ragazzi tra gli 8 e i 13 anni possono imparare, attraverso il gioco, molte cose sulla fame nel mondo e sul lavoro umanitario del PAM.

Per gli insegnanti, un'apposita guida, rintracciabile sul sito www.food-force.com o scaricabile direttamente da www.feedingminds.org dà informazioni e suggerisce il modo di trattare il tema della fame in classe a differenti livelli (scuola primaria, secondaria inferiore e superiore).

Attualmente il gioco esiste solo in versione inglese ma sono

allo studio versioni in italiano e in altre lingue. Ma cosa, concretamente, deve fare il giocatore per giungere alla fine del gioco?

Come in tutti i videogame, deve portare a termine con successo delle missioni accumulando punti.

Una volta terminato il gioco, può confrontare il suo punteggio con quello di altri giocatori nel mondo, collegandosi direttamente al sito www.food-force.com e, in un rapporto interattivo con il PAM, acquisire anche nuove informazioni sulla fame e su come intervenire per arginarla.



TI SPIEGO COME GIOCARE

In una prima sequenza di immagini, vieni rapidamente informato della crisi alimentare che ha colpito l'isola (immaginaria) di Sheylan, stremata da siccità e guerra. Un gruppo di operatori del Programma Alimentare Mondiale (PAM), l'agenzia delle Nazioni Unite in prima fila nel portare aiuto alimentare di emergenza, si attiva per rispondere all'emergenza. Sono personaggi animati, tridimensionali: ogni missione che dovranno compiere simula la realtà del lavoro del PAM, sia quando interviene in crisi provocate da disastri naturali, come lo tsunami, sia in caso di guerra o carestia. Proseguendo nelle missioni, scoprirai anche le soluzioni date alla prima emergenza e quelle applicate alla ricostruzione.