



# 5 GIOCHI FAME ZERO



**Programma  
Alimentare  
Mondiale**

# Cibo e continenti

## Contesto:

Un gioco/simulazione che fa comprendere come le risorse alimentari, economiche e di produzione siano distribuite in modo iniquo nel mondo, creando scompensi e problematiche sociali rilevanti.

Nel mondo, infatti, c'è cibo a sufficienza per tutti gli abitanti. Per diversi motivi, però, la distribuzione del cibo è diseguale: alcune popolazioni hanno più cibo (delle volte, troppo cibo) e più vario mentre altre popolazioni ne hanno di meno e meno vario. Ciò causa una dieta squilibrata e priva di nutrienti essenziali, fondamentali per una vita sana e in salute, con forti ripercussioni a livello economico per l'intero paese.

## Istruzioni di gioco:

Ritagliare i cartelli dei continenti e le immagini di ogni cibo.

Dividere i ragazzi in gruppi e assegnare ad ogni gruppo un continente.

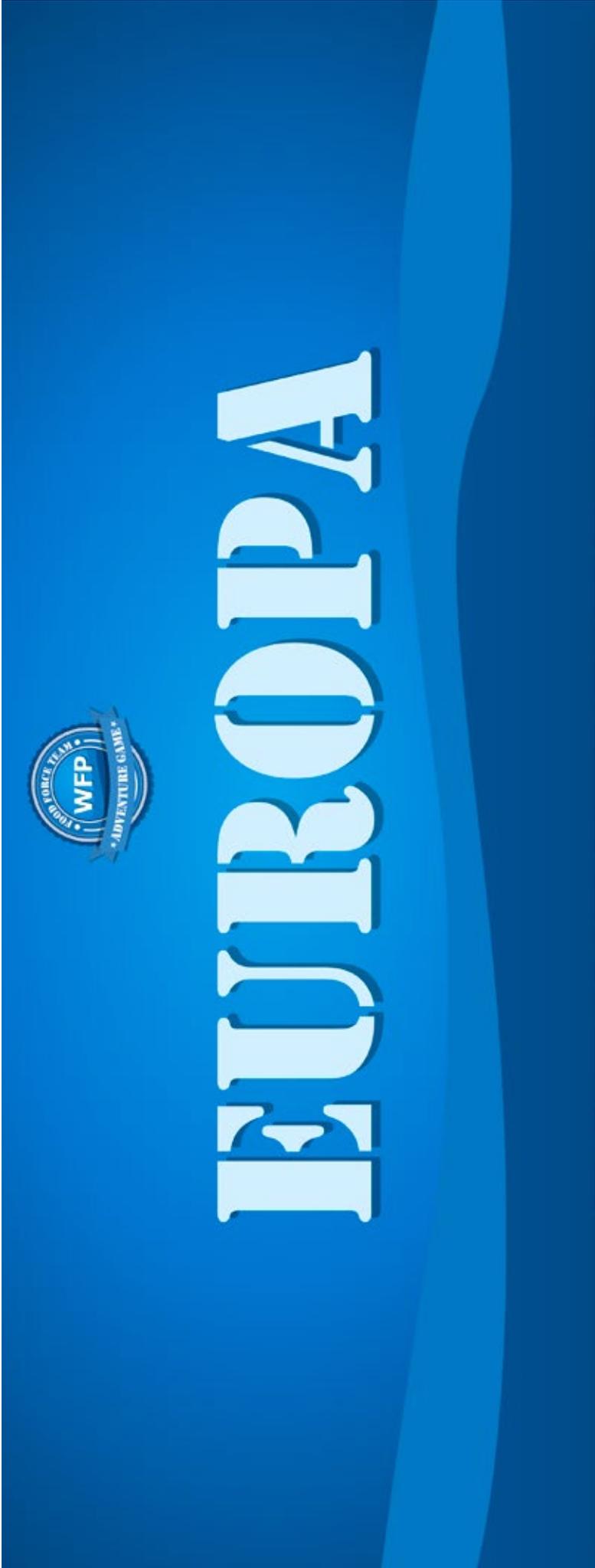
Si chiederà ai ragazzi quale cibo vogliono, usando tutte le carte e distribuendo le figure con gli alimenti gialli all'Africa, Asia e Sud America, mentre i cibi ricchi andranno ai continenti Nord America ed Europa.

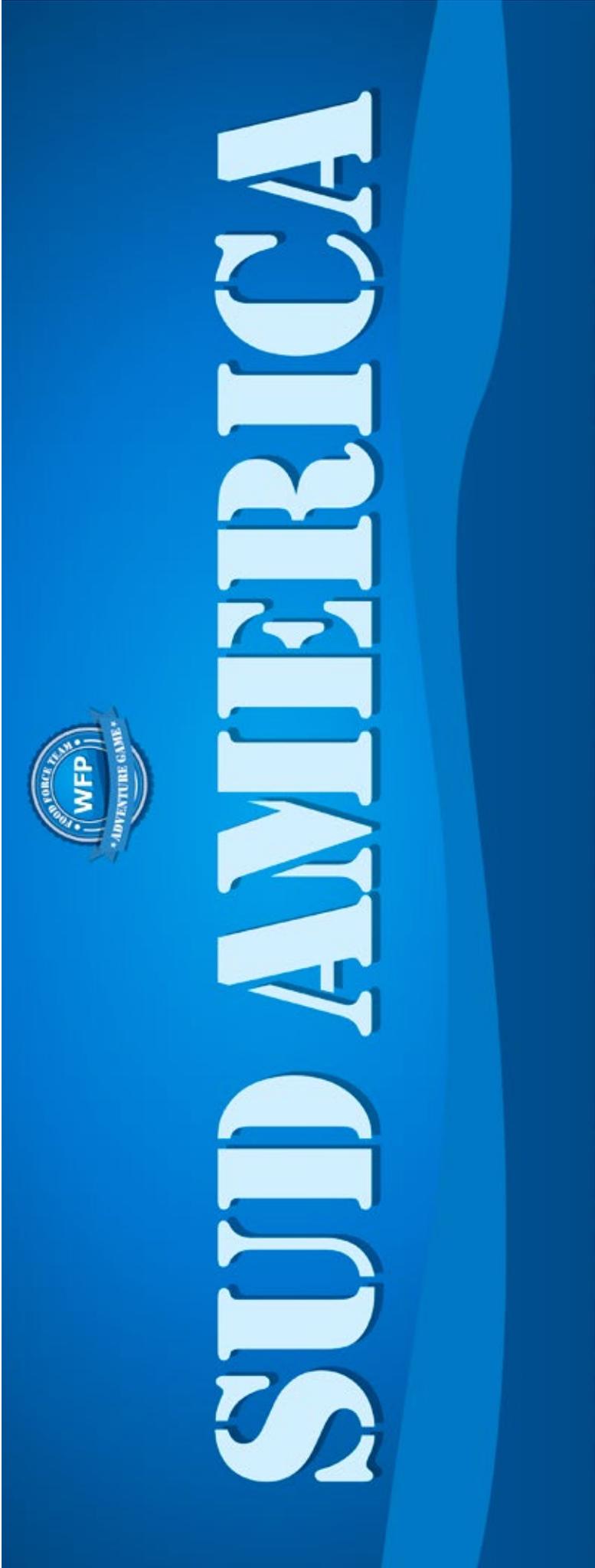
Si consiglia di creare una certa suspense e di fingere casualità nell'assegnazione del cibo ai diversi continenti. Alla fine del gioco, si spiegherà perché i continenti poveri hanno ricevuto meno carte e di minore 'qualità' mentre i continenti più ricchi hanno ricevuto un numero maggiore di carte e con cibi più (a volte troppo) sofisticati.

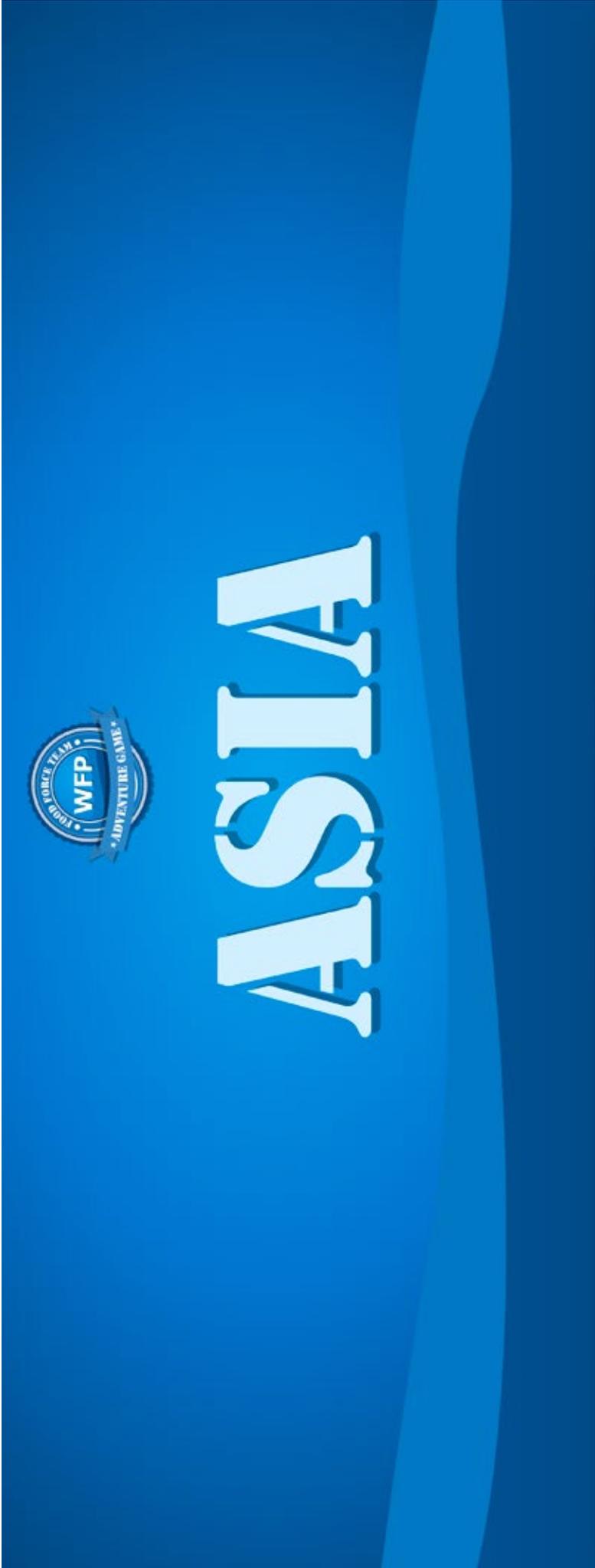
Discutere della diseguale distribuzione del cibo, delle difficoltà di accesso ad esso e della povertà.

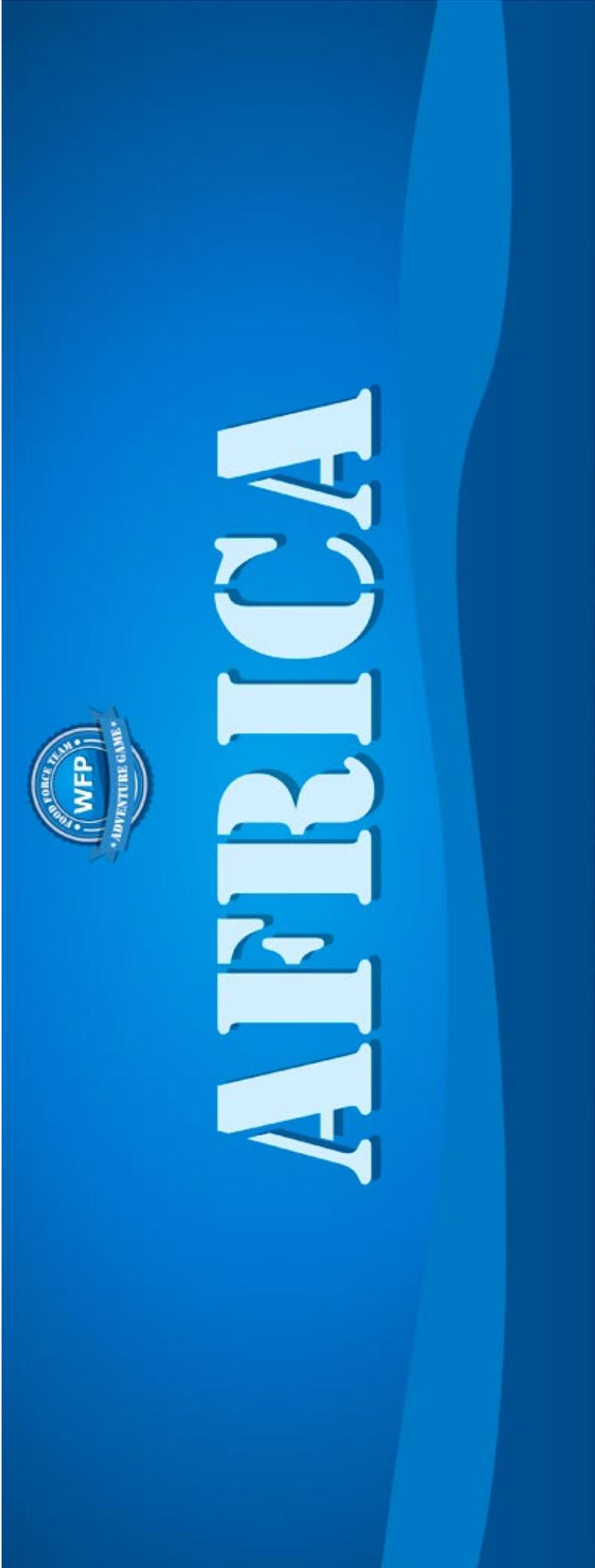
---

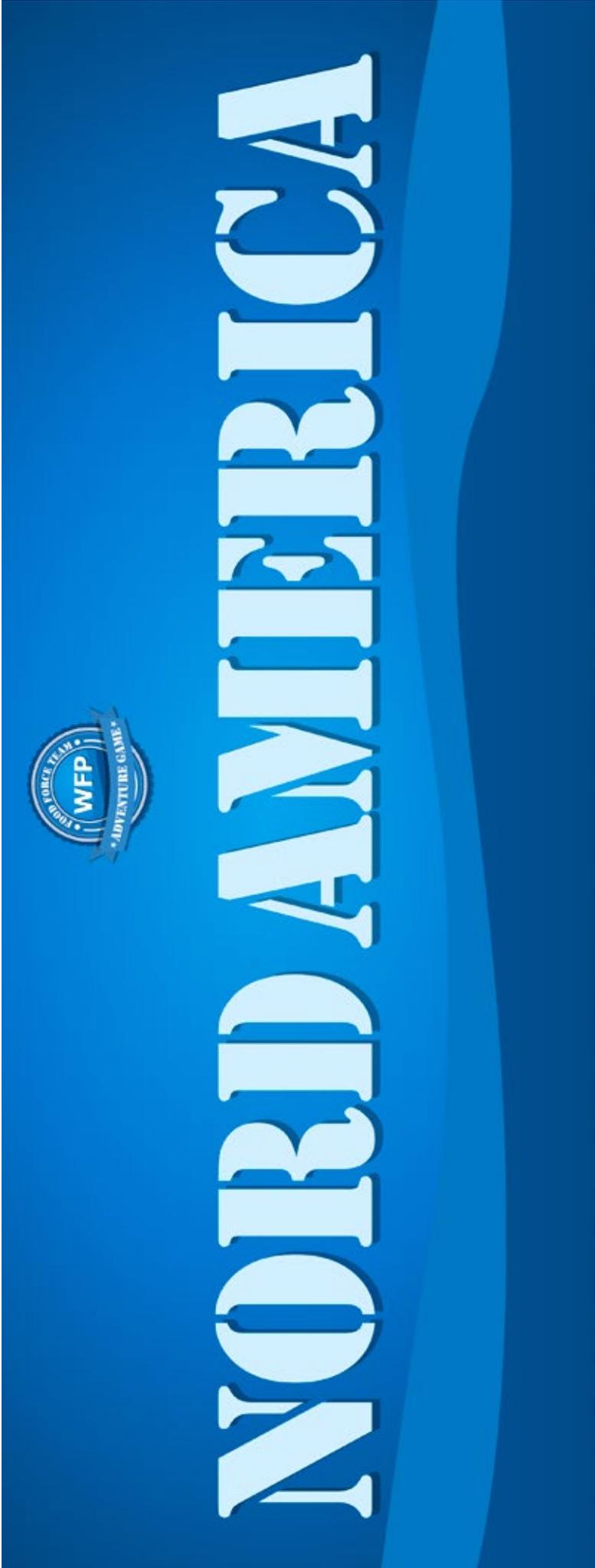
*Scarica le guide per scuole elementari, scuole medie e per insegnanti « Il cibo dove non c'è ». Ci sono tante utili informazioni, giochi e quiz, foto e video, da leggere da soli o da condividere in classe o con gli amici. <http://it.wfp.org/content/cibo-la-mente-line>*











# Cibo e continenti



# Cibo e continenti



# Un puzzle, molte crisi

## Contesto:

Ci sono molti motivi per cui si soffre la fame e si è malnutriti. Le cause possono essere la guerra o un disastro naturale come un terremoto, un'alluvione o una siccità. O anche, semplicemente, perchè si è poveri e la propria dieta manca di elementi nutritivi ed è poco varia.

## Istruzioni di gioco:

Ritaglia l'immagine seguendo le linee del puzzle. Se serve, incollale su un cartoncino per renderle più rigide. Comporre il puzzle.

---

*Scarica le guide per scuole elementari, scuole medie e per insegnanti « Il cibo dove non c'è ». Ci sono tante utili informazioni, giochi e quiz, foto e video, da leggere da soli o da condividere in classe o con gli amici. <http://it.wfp.org/content/cibo-la-mente-line>*

Un puzzle, molte crisi



**EMERGENZA  
GUERRA!**

**I PROFUGHI HANNO  
URGENTE BISOGNO  
DI CIBO**

**WFP**

Photo: WFP/Dina El Kasaby

Ministero di Programmazione, Cooperazione e Sviluppo

Un puzzle, molte crisi



# TERREMOTO:

IL WFP PORTA CIBO  
AGLI SFOLLATI

WFP

Immagine di Programmazione. Così per Gibco

Photo: WFP/Marco Fratini

Un puzzle, molte crisi



**LE SICCATÀ**  
**CAUSANO FAME**  
**E MALNUTRIZIONE.**  
**IL WFP AIUTA CHI HA BISOGNO.**

**WFP**

Photo: WFP/Melissa Anwoke

Illustrazione e Programmazione: Code per il Globo

Un puzzle, molte crisi



**LA POVERTÀ**  
**È LA CAUSA PRINCIPALE**  
**DI FAME E MALNUTRIZIONE.**

**WFP**

Photo: WFP/Am Greenwood

Illustrazione di Programmazione: Coti per Gabco

# La strada interrotta

## Contesto:

Il World Food Programme porta cibo a chi ne ha bisogno, nei paesi più poveri del mondo, utilizzando ogni mezzo di trasporto a disposizione, inclusi 5.000 camion. Se le strade sono interrotte, il WFP le ricostruisce, affinché l'assistenza alimentare possa raggiungere le popolazioni bisognose di cibo.

## Istruzioni di gioco:

Ritaglia i pezzettini di strada, mescolali come in un puzzle e poi ricomponili, usando la seconda scheda, per ricostruire la strada interrotta.

La soluzione è una sola e non è semplice!

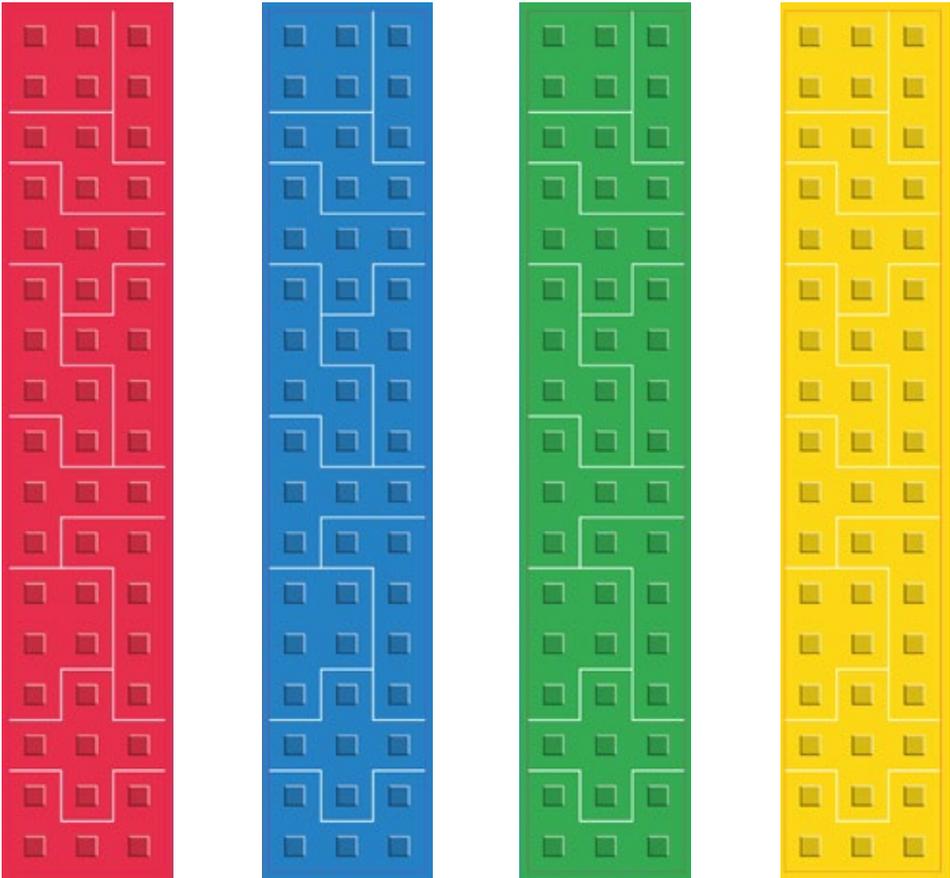
Cerca di terminare il gioco in 3 minuti.

Al termine del tempo, verifica quanti spazi vuoti sono stati lasciati e quante difficoltà ci sono state per raggiungere il luogo /obiettivo.

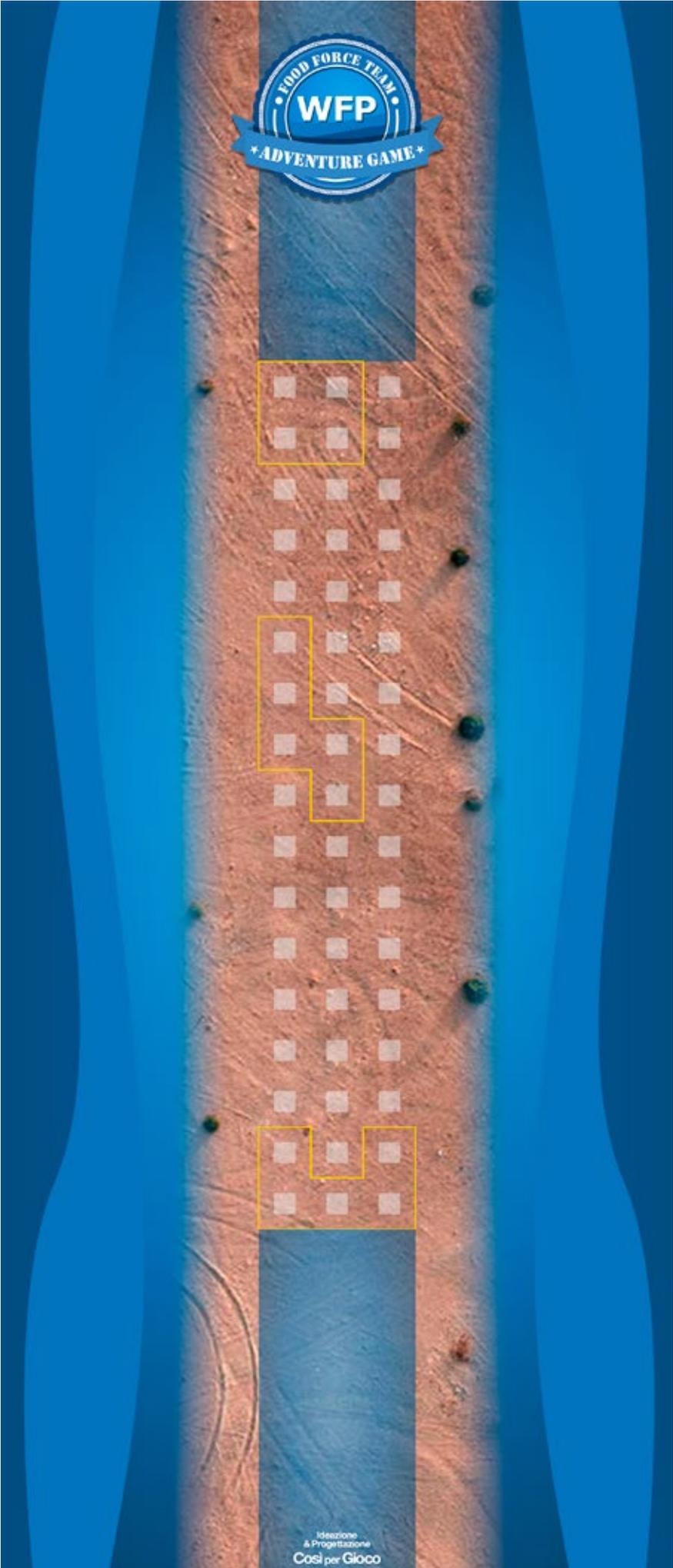
---

Scarica le guide per scuole elementari, scuole medie e per insegnanti « Il cibo dove non c'è ». Ci sono tante utili informazioni, giochi e quiz, foto e video, da leggere da soli o da condividere in classe o con gli amici. <http://it.wfp.org/content/cibo-la-mente-line>

La strada interrotta



La strada interrotta



# Cibo, cultura e gusto

## Contesto:

Cosa è utile e necessario portare nei luoghi di crisi? Come relazionarsi con il territorio? È importante fare una riflessione sugli stili di vita e sulle abitudini alimentari di ogni popolazione, in modo da offrire un aiuto concreto, evitando di proporre cibi che non fanno parte della dieta del luogo e sono poco accettati.

## Istruzioni di gioco:

Stampa il labirinto e, seguendo le linee, accoppia ogni cibo o pietanza al corrispondente paese di provenienza.

---

Scarica le guide per scuole elementari, scuole medie e per insegnanti « Il cibo dove non c'è ». Ci sono tante utili informazioni, giochi e quiz, foto e video, da leggere da soli o da condividere in classe o con gli amici. <http://it.wfp.org/content/cibo-la-mente-line>



Identazione & Progettazione  
Così per Giooco

# Le parole che contano nel mondo umanitario

## Contesto:

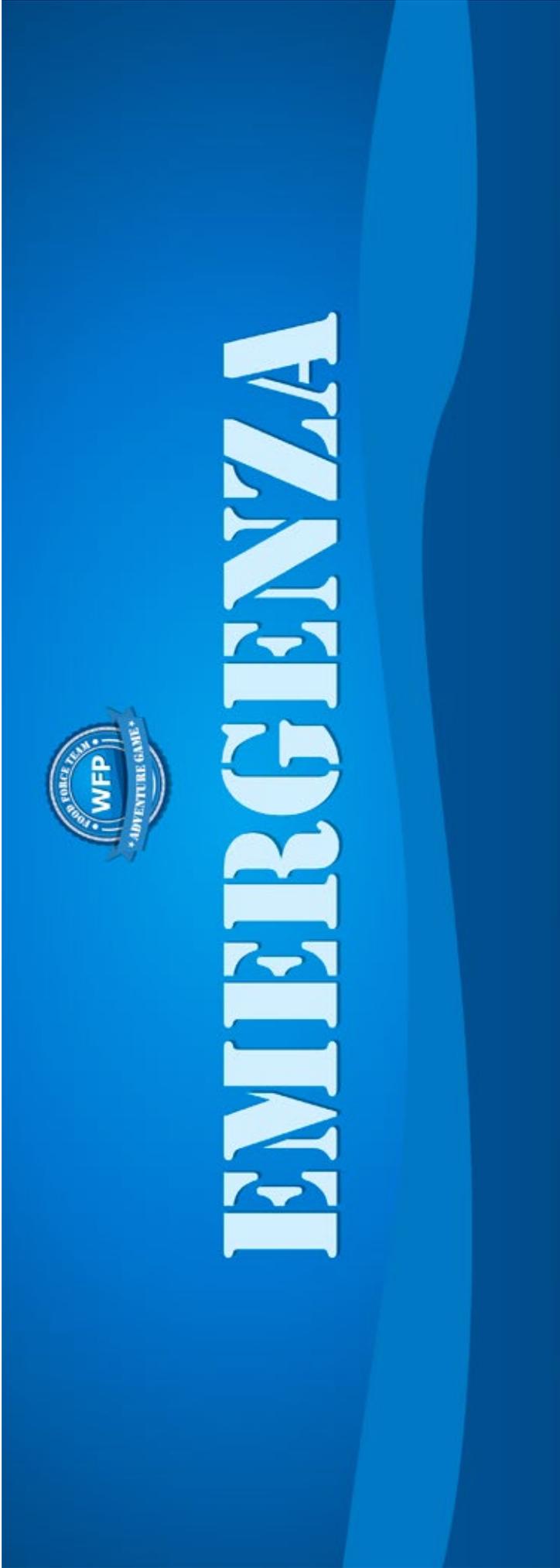
Ogni parola ha la sua importanza nel lavoro del World Food Programme e tutte insieme delineano la sua missione: assistere chi ha fame in vari modi, portando cibo o fornendo gli strumenti per acquistarlo sui mercati, quando c'è e quando i mercati funzionano.

## Istruzioni di gioco:

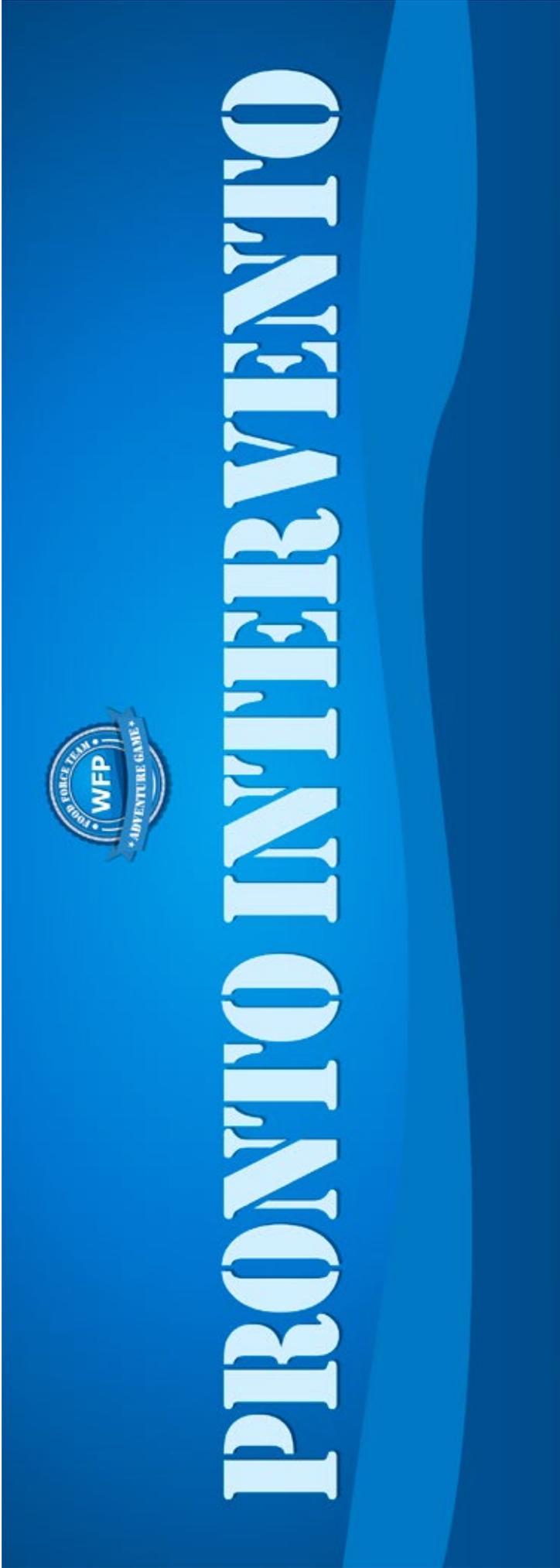
Ritaglia le parole e discuti insieme all'animatore sul loro significato e sul valore di ognuna di esse nel lavoro del World Food Programme di portare assistenza a chi soffre la fame nel mondo.

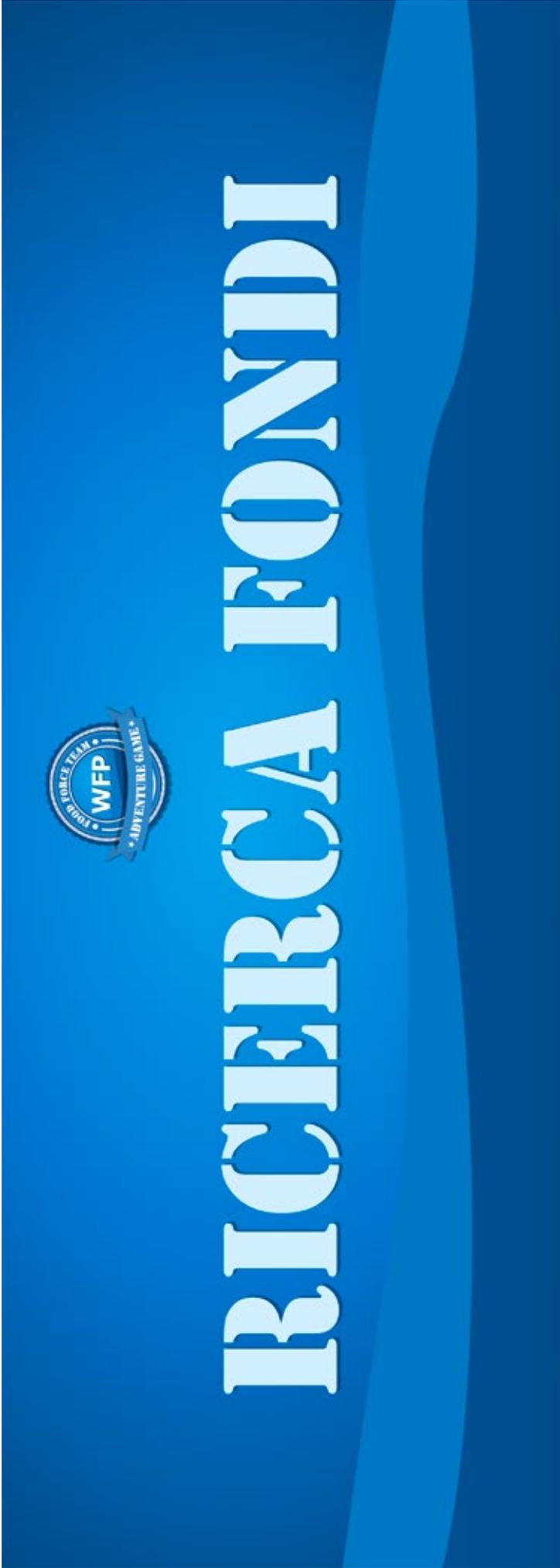
---

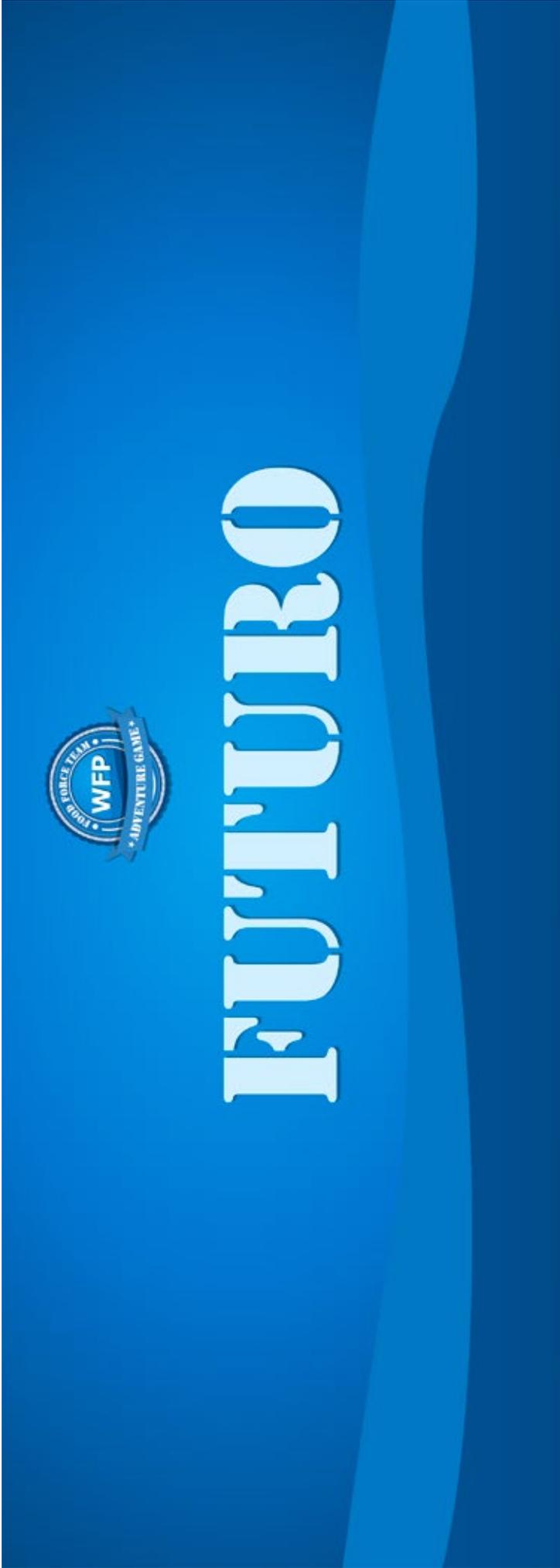
Scarica le guide per scuole elementari, scuole medie e per insegnanti « Il cibo dove non c'è ». Ci sono tante utili informazioni, giochi e quiz, foto e video, da leggere da soli o da condividere in classe o con gli amici. <http://it.wfp.org/content/cibo-la-mente-line>



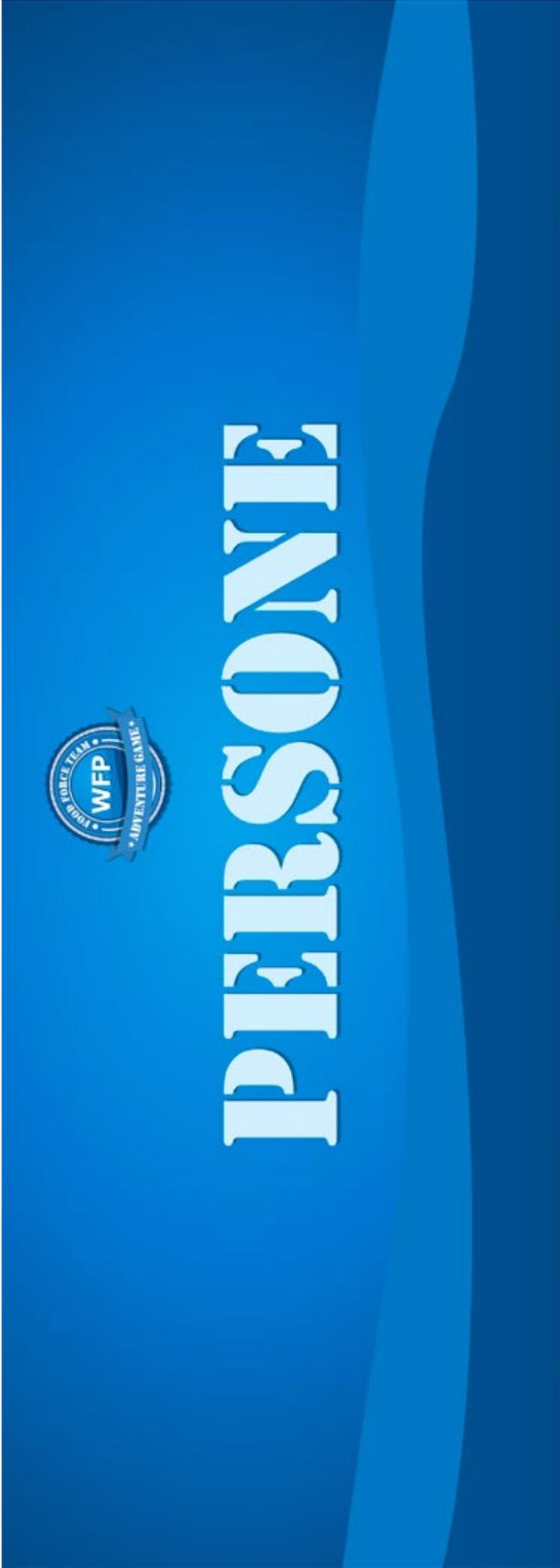


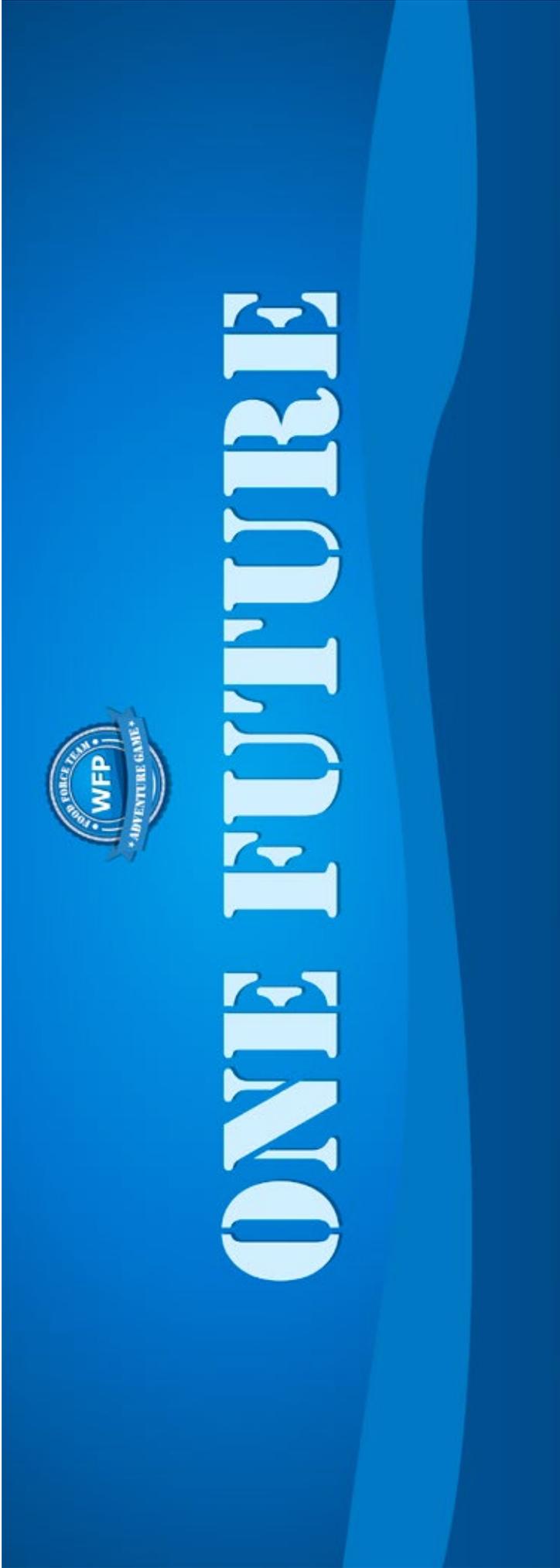


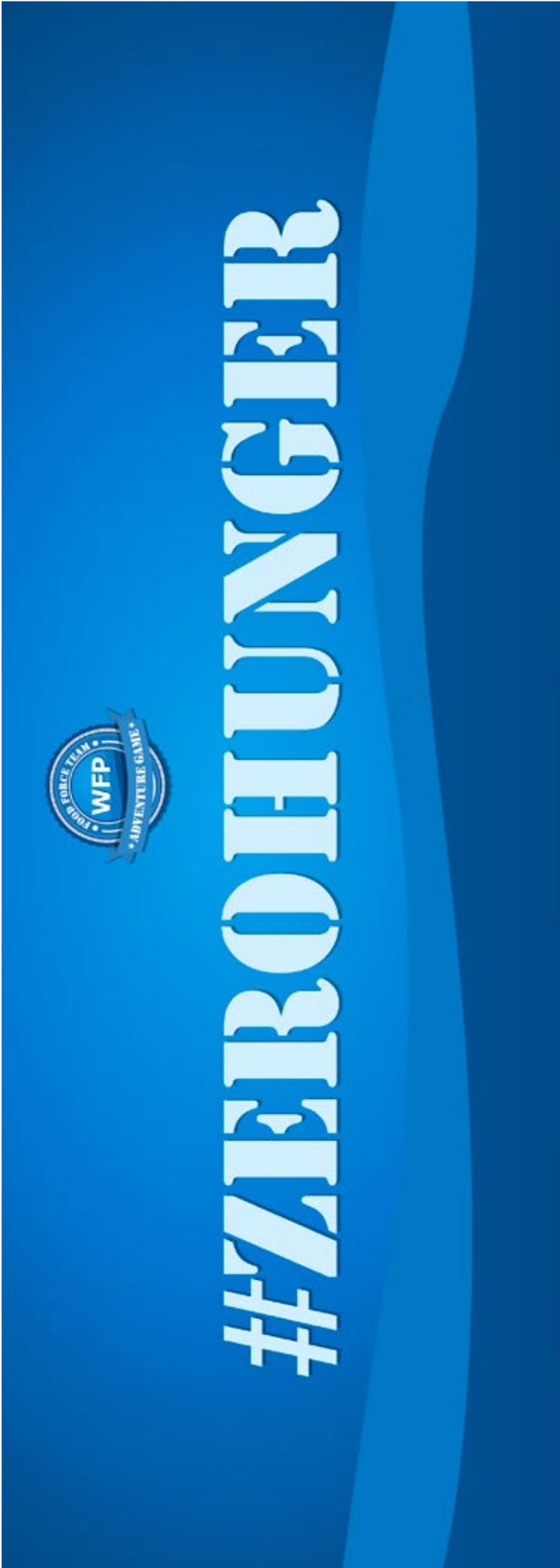














**Programma  
Alimentare  
Mondiale**